

**003165b8-0**

Alan and czech version uF0

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> 003165b8-0		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY	Alan and czech version uF0	July 10, 2022	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>003165b8-0</b>	<b>1</b>
1.1	Dokumentace ke GroovyPlayeru . . . . .	1
1.2	Úvod ke GroovyPlayeru . . . . .	2
1.3	Proč byl GroovyPlayer vytvořen... . . . .	2
1.4	Jdeme na to! . . . . .	3
1.5	Funkce GroovyPlayeru . . . . .	3
1.6	Jak nainstalovat GroovyPlayer? . . . . .	5
1.7	Používání programu . . . . .	5
1.8	Okno pro nastavení . . . . .	7
1.9	Okno se seznamem . . . . .	9
1.10	Známé chyby této verze . . . . .	10
1.11	Budoucnost GroovyPlayeru . . . . .	10
1.12	Poděkování . . . . .	11
1.13	Několik slov o autorovi . . . . .	11
1.14	Registrace . . . . .	12
1.15	Pro ty technické maniaky... . . . .	12
1.16	Historie vývoje GroovyPlayeru . . . . .	13
1.17	Klávesové zkratky . . . . .	15
1.18	Standards a kompatibilita . . . . .	16

# Chapter 1

## 003165b8-0

### 1.1 Dokumentace ke GroovyPlayeru

Právě čtete:

Nápověda pro GroovyPlayer 1.11

Vytvořil: Alan, 9. listopadu 1996 ve 2:17

Poslední úprava: 24. července 1997 ve 23:14

1 .....	
Úvod	2 .....
Motivace	3 .....
Rychlý start...	4 .....
Funkce	5 .....
Instalace	6 .....
Použití	6.1 .....
Nastavení	6.2 .....
Seznam CD	6.3 .....
Klávesové zkratky	
7 ..... Znamé chyby a nedostatky	
8 .....	
Budoucnost	9 .....
Poděkování	10 .....
Autor	11 .....
Registrace	12 .....
Historie	

---

GroovyPlayeru

## 1.2 Úvod ke GroovyPlayeru

Právě jste obdrželi skvělý a rychlý přehrávač SCSI-2/ATAPI audio ↔ CD, který byl navržen tak, aby skutečně patřil patřil do té nejvyšší kategorie a aby se mu žádný podobný software na Amize nevyrovnal, a to jak co se týče vzhledu, tak i funkcí.

To, zda se mi výše zmíněného cíle podařilo dosáhnout, nechám na Vás. Nicméně, tento program je výsledek 4 ½ měsíční tvrdé práce, která začala bez jakékoli dokumentace, ale zato s velkou dávkou nadšení pro věc. Nejdříve jsem se podíval na všechny možné přehrávače na Amize, Macu a PC. Dále jsem analyzoval i vlastnosti "reálného" přehrávače CD (Technics), aby můj nový přehrávač byl patřičně na výši.

Program nemá příliš vysoké požadavky: potřebujete jednotku CD-ROM (samozřejmě...), ovladač zařízení (obvykle atapi.device nebo scsi.device, ale mělo by stačit každé zařízení dodávající příkazy standardu SCSI-2), Kickstart 3.x a okolo 200kB volné paměti. Poznámka: Ke spuštění GroovyPlayeru NENÍ třeba připojovat zařízení CD0: (tedy vlastně souborový systém pro CD-ROM), je třeba mít pouze ovladač.

Nyní můžeme přistoupit k samotné instalaci / použití nebo (pokud jste netrpěliví jako já :-)) přímo k rychlému startu .

Rád bych poděkoval těm, kteří mi pomohli při vývoji tohoto programu a všem těm, kteří se rozhodli (nebo teprve rozhodnou :-)) zaregistrovat .

## 1.3 Proč byl GroovyPlayer vytvořen...

Před pár měsíci jsem si koupil jednotku CD-ROM a prodejce mi k ní přidal tři nebo čtyři (freeware/shareware) přehrávače CD. Byl jsem rád, protože všechno fungovalo na první zapojení, takže jsem se rozhodl poslechnout si své (jediné :-)) CD.

Smůla byla, že zmíněné programy toho moc neuměly. Nabízely pouze přehrávání/pauzu, zastavení (nefungovalo), vyjmutí, přeskočení a náhodné přehrávání. Ah ano, ještě hlasitost: jeden z programů (PlayCD) uměl navíc hlasitost i měnit. Ale já jsem chtěl prostě něco lepšího!

Během dlouhé doby, kdy jsem GroovyPlayer vyvíjel, jsem zjistil, že PlayCD je jeden z "nejkompatibilnějších" programů. Je to vlastně jediný program,

který zvládne každou mechaniku ATAPI CD-ROM, dokonce i ty nejméně "úspěšné". O této úrovni funkčnosti se může GroovyPlayeru zatím jen zdát, ačkoliv jsem testoval alespoň 5 různých (půjčených) mechanik CD k dosažení té nejméně míry kompatibility.

## 1.4 Jdeme na to!

Instalace:

Buď použijte dodávaný instalační skript nebo:

- Zkopírujte obsah podadresáře 'Fonts' do FONTS:
- Zkopírujte GroovyPlayer kam je libo.
- Rozbalte archiv 'CDTitles.lha'.
- Zkopírujte obsah podadresáře 'CD Titles' kam je libo.
- Zkopírujte obsah podadresáře 'ENVARC' do ENVARC:

Použití:

- Spusíte program (z WB nebo CLI, je to jedno).
- Pokud používáte jiný ovladač pro CD-ROM než základní ('scsi.device'), objeví se requester zároveň s oknem pro nastavení. Vložíte název Vašeho ovladače a číslo jednotky, uložíte nastavení a zavěte okno.
- A to je všechno - GroovyPlayer funguje! (Přečtěte si prosím v dokumentaci sekci  
     Použití  
     , protože ne vždy je úplně hned jasné, jak se která funkce používá.

## 1.5 Funkce GroovyPlayeru

GroovyPlayer poskytuje následující funkce:

- Podporuje standardní mechaniky SCSI-2 a ATAPI
  - Všechny standardní funkce přehrávače CD včetně Přehrát/ ↔  
 Pauza,  
 Přeskočit, Hledat, Zastavit, Vyjmout a Náhodné přehrávání
- Pěkný vzhled, který se působí počtu barev a paletě obrazovky (Ø la Emphy...)
- Seznam skladeb včetně jména autora, názvu CD a jednotlivých

skladeb, kompatibilní s MCDPlayerem (takže je možné použít dříve uložené seznamy)

- Dvojklik na položku v okně se seznamem způsobí její přehrávání
  - 'Inteligentní seznam' přepínač umožňuje uživateli nastavit si úadný program přímo z okna se seznamem skladeb, které se objevuje a mění podle vkládaných disků
  - Okno se seznamem zobrazí číslo a délku zvolené/přehrávané skladby
  - Podpora pro multimediální CD (tzn. disky, které obsahují data a alespoň jednu zvukovou stopu)
  - Lze upravovat hlasitost (256 úrovní) a vyvážení (levý/pravý kanál od 0 do 100%)
  - Volba pro logaritmický průběh změny hlasitosti (přirozenější a věrnější úprava)
  - Funkce
    - Zeslabení  
(Mute, 3 volitelné úrovně)
    - Náhodný výběr  
(Random shuffle)
    - Mód  
Opakování  
(opakuje všechny, naprogramované nebo skladby vybrané pro záznam na kazetu)
    - Mód  
Intro  
(posloucháte prvních x sekund každé skladby)
    - Ztišování  
(Fade out, okamžitě nebo na konci intra)
    - Program  
(max. 100 skladeb; tlačítko pro vyvolání už vytvořených programů)
    - Kazeta  
(volitelná/uživatelem nastavitelná délka kazety (např. C-60 nebo C-90), rozvrhuje skladby na jednotlivé strany (A/B) kazety)
  - Možnost nastavení pro různé konfigurace
  - "LCD" displej s informacemi včetně zobrazení aktuální skladby a indexu, počtu skladeb, jejich
-

názvy  
 , několik počítačů a LED  
 indikátor používané funkce (play/pause/ffwd/rev)

- Celé naprogramováno v assembleru MC68020 (rychlé!)
- ...a další! (  
     zde  
     najdete popis nových funkcí přidávaných  
     od verze 1.0 BETA)

## 1.6 Jak nainstalovat GroovyPlayer?

Instalace je velmi jednoduchá:

Buď můžete použít dodávaný instalační skript kliknutím na příslušnou ikonu nebo postupovat následovně:

- Zkopírujte obsah podadresáře 'Fonts' do FONTS:
- Zkopírujte GroovyPlayer kam je libo
- Zkopírujte obsah podadresáře 'ENVARC' do ENVARC:
- Rozbalte archiv 'CDtitles.lha'
- Zkopírujte obsah podadresáře 'CD Titles' kam je libo

a vše je hotovo!

- Spusíte program (WB nebo CLI, je to jedno).
- Pokud používáte jiný ovladač pro CD-ROM než základní ('scsi.device'), objeví se requester zároveň s oknem pro nastavení. Vložíte název Vašeho ovladače a číslo jednotky, uložíte nastavení a zavěte okno.
- A to je všechno - GroovyPlayer funguje! (Přečtěte si prosím v dokumentaci sekci  
     Použití  
     , protože ne vždy je úplně hned jasné, jak se která funkce používá.

## 1.7 Používání programu

Používání standardních funkcí je velmi lehké, takže se jimi ←  
 nebudeme dále  
 zabývat a ztrácet čas. Proto Vám raději popíšu několik fint jak lépe a efektivněji používat ostatní funkce.

Direct track access: Jednotlivá tlačítka pro tuto funkci (1-20, 0, +)  
 jsou umístěna uprostřed okna. Skladby s číslem vyřím než 20 lze zvolit



po zmáčknutí '+' a vložení dvou číslic (0-9) reprezentující danou skladbu. Vícechny skladby mimo rozsah 1-99 budou ignorovány (standard pro Audio CD stejně povoluje max. 99 skladeb).

Repeat: Při aktivaci tohoto tlačítka se celé CD (v normálním módu), aktuální program nebo rozvrh skladeb na kazetu bude pëehrávat stále znovu.

Mute: Dojde k zeslabení hlasitosti o 5/10/15 dB (lze nastavit)

Intro: Při aktivaci se pëehraje vždy pouze x sekund každé skladby (lze nastavit)

Fade out: V současnosti má toto tlačítko dvě funkce: pokud je zmáčknete během normálního pëehrávání (tlačítko Intro není aktivní), program ztišuje aktuální skladbu (hlasitost se snižuje k nule) a zvolí se pauza. Pokud je aktivní funkce Intro a zmáčknete Ztišování, bude každá z pëehrávaných skladeb plynule ztišována (lze nastavit, podívejte se na

Nastavení

.

Random: Náhodný výběr skladeb. Pokud toto tlačítko zmáčknete při pëehrávání, danou skladbu CD dohraje, ale všechny ostatní už budou vybírány náhodně.

Program: Tímto tlačítkem se pëepnete do módu tvorby programu pro pëehrávání. Displej v tomto módu zobrazuje počet polohek, vpravo vedle čísla skladby v levém horním rohu se zobrazí číslo právě pëehrávané skladby. Malé žluté číslice v dolní části indikují zvolené skladby. Skladby můžete do programu pëidávat pomocí tlačítek pro jejich pëímou volbu (1-20, 0, +), odstraňovat je pomocí tlačítka Vymazat nebo zrušit samotný program novým stiskem tlačítka Program. Po vytvošení programu jej spustíte pomocí Play/Pause. Při zmáčknutí Stop bude program zrušen, ale je možné se k němu vrátit zmáčknutím Recall.

Recall: Vyvolá poslední používaný program (až už pëerušený pomocí tlačítka Stop nebo dokončený).

Clear: Pokud zmáčknete toto tlačítko v řádku programu, GroovyPlayer vymaže poslední označenou skladbu, tzn. zruší poslední poločku programu. V pëípadě, že je program prázdný nebo nejste v módu programu (nestisknuli jste tlačítka Program), se neprovede žádná akce.

Tape: Toto tlačítko aktivuje mód rozvrhování skladeb na CD na jednotlivé strany kazety. Dalším stiskem tohoto tlačítka si zvolíte minutáž kazety. Po pëedefinovaných hodnotách (C-45, C-50, C-60, C-80, C-90) se objeví blikající kurzor, kam můžete vložit vlastní hodnotu pomocí tlačítek 0-9 pro volbu skladeb. Zde je třeba upozornit na to, že kazeta má dvě strany, a proto když vložíte např. 47, program se bude snažit rozvrhnout jednotlivé skladby na dvě strany, z nichž každá má 23,5 minuty. Po volbě úadané délky kazety chvíli počkejte (tím programu potvrdíte, že už si nepëejete nic dalšího měnit) a potom GroovyPlayer rozvrhne skladby. Strana A je zobrazena malými, o řádek výše umístěnými žlutými číslicemi a strana B níže pod těmito číslicemi. LED v levém dolním rohu pëehrávače ukazuje právě aktivní stranu. Zbývající čas na kazetě uvidíte u počítadla s názvem TOT. REMAIN. Tlačítka Play/Pause spustí pëehrávání. Aktivní stranu lze pëehodit pomocí tlačítka Side A/B, ale pozor - zároveň se provede

funkce STOP).

Prefs: Viz

Nastavení

.

List: Viz

okno se seznamem

.

## 1.8 Okno pro nastavení

V tomto okně můžete měnit několik parametrů programu.

- Obecná nastavení

Tato nastavení mění funkci programu v obecné rovině.

**Winding speed:** Počet sekund, po kterých se provádí rychlý posun ve skladbě (tlačítka Cue/Review). Povolená hodnota je od 1 do 99999.

**Fading speed:** Nastaví rychlost ztišování skladby. Hodnota by měla být v rozmezí od 1 do 10, kde 10 je nejvyšší (v tomto případě program nevkládá úadné zpouění mezi SCSI píkazy pro mechaniku, takže vlastní rychlost pak závisí na mechanice samotné).

**Task priority:** Priorita HLAVNÍ úlohy GroovyPlayeru.

**Skip back delay:** Pokud aktivujete volbu "Skutečné I<<", bude se GroovyPlayer po zmáčknutí tlačítka "I<<" chovat jako reálný pèehrávač CD. V praxi to vypadá takto: v době pèed uplynutím času nastaveného zde (napè. 3 sek.) se jeitè můžete vrátit o jednu skladbu zpèt, ale jinak uò vùdy dojde k návratu na začátek právě pèehrávané skladby.

**Delay tracks:** Pokud na CD není dostatečná mezera mezi skladbami (napè. si pèejete nahrát na kazetu CD od Jeana-Michela Jarre...), lze mezi ně vložit dodatečnou mezeru pomocí této funkce. Pèi její aktivaci pak uvidíte svítit červenou (ok, na mém WB je to červená :-) LED signalizující pauzu.

**Intro length:** Délka pèehrávání jedné skladby v sekundách v módu Intro. Mèla by být mezi 5 a 99999.

**Mouse repeat delay:** Pèi stisknutí některého z tlačítek pro úpravu hlasitosti nebo vyvážení uvidíte, èe nejdèive se hodnota zvýší/sníží o jedna a uò po urèitém zpouění dojde k rychlejší změně (funguje to podobně jako když píte na klávesnici). S nastavením této hodnoty musíte poněkud experimentovat, protože je velice závislá na rychlosti Vašeho procesoru (základní hodnota je 30, což je odvozeno od mé konfigurace).

**Iconify to:** Zde urèíte typ skrytí programu. Pèi zmáčknutí tlačítka pro ikonifikaci (napravo vedle tlačítka pro cyklování mezi okny) se program buò skryje do aplikační ikony na WB nebo pèidá do menu 'Pomůcky'.

Log. volume: Při aktivaci této funkce se změní průběh ovládní hlasitosti z lineárního na logaritmický, který lépe vyhovuje citlivosti lidského ucha, zvláště pro tichý poslech.

Stop on exit: Tato funkce způsobí zastavení přehrávání po ukončení programu.

AutoPlay CD's: Nově vložená CD budou okamžitě přehrávána.

Hot program: Za normálních okolností si nemůžete tvořit program na přehrávači CD, který hraje (teď myslím 'skutečný' přehrávač). Toto chování lze obejít zmáčknutím právě tlačítka 'Hot program'. Horní řádek s počítačy atd. zůstane funkční mimo INDEXu, který zobrazuje číslo aktuální položky programu (viz Použití).

Realistic I<<: Viz Skip back delay.

Smart List: Normální okno se seznamem je poněkud neohrabané, a proto byl vytvořen tento 'inteligentní' seznam. Pokud je zapnut, vidíte v seznamu informace o aktuální, právě přehrávané skladbě a zároveň reaguje na výměnu CD.

PlayMode: Pokud je program v normálním módu (tzn. netvoříte program nebo nerozvrhujete skladby CD na kazetu), provádí tzv. základní program. Ten může být buď přehrávání CD od začátku nebo reverzní přehrávání (od poslední skladby k první), příp. náhodný výběr (viz Náhodný).

Mute gain: Toto cyklovací tlačítko se používá ke změně hodnoty zeslabení (Mute), což se projeví samozřejmě až po aktivaci samotné funkce. Předdefinované hodnoty jsou -5dB (nejmenší), -10dB a -15dB (největší).

Tlačítka Select: Slouží k volbě adresáře (ne souboru), ve kterém jsou umístěny buď (podle pořadí) aplikační ikona pro ikonifikaci GroovyPlayeru nebo soubory obsahující popis jednotlivých CD.

#### • Startup/Exit Settings

Tato nastavení se uplatní pouze při spuštění nebo ukončení programu, takže je nejdříve musíte upravit podle Vašeho systému a uložit.

PubScreen: Název sdílené obrazovky, na které by se mělo okno GroovyPlayeru otevřít.

SCSI device: Zde vložte název zařízení, které používáte pro ovládní Vaší mechaniky CD-ROM (např. 'atapi.device', 'scsi.device', 'squirrelscsi.device' atd.). Pozor! Zohledňují se malá a VELKÁ písmena.

SCSI unit: Zde musíte vložit číslo zařízení (SCSI ID). Program umožňuje vložit čísla v rozmezí od 0 do 7. Pokud nevíte, jaké číslo se má doplnit, nemusíte mít obavy - prostě zkoušejte jedno po druhém až bude některé fungovat. V případě, že používáte 'atapi.device', bude číslo Vašeho (prvního) harddisku nejspíše 0 a tedy pro mechaniku CD-ROM vložte 1 (jestliže máte adaptér pro 4 zařízení a dva harddisky, měli byste zkusit číslo 2).

Default PlayMode: Nastavení pro základní mód p ehrvn p i sputn programu. Dali informace naleznete u polo ky 'Playmode'.

Window size: Gabriel/UNITED FORCE mi napsal,  e 'nouky' v GUI GroovyPlayeru jsou ikared . Ok, myslm,  e Gabriel je 'cool', tak pro  bych mu nevyhov l? P esto musm n co  ict: Ty 'nouky' se mi osobn  LB, tak  se ka d zvolte, co se Vm vyhovuje vce.

Repeat on/Intro on/Mute on: Provede aktivaci p islunch tla tek okamt  po sputn programu.

- Nastaven cest

Zde si m ete nastavit cesty d let pro GroovyPlayer.

Icon image: Zde si zvolte cestu k ikon , která bude slou it pro ikonifikovan GroovyPlayer (samoz ejm  pouze v p ipad ,  e si v nastaven zvolte 'Skrt do ikony'). Pokud ikona není nalezena, program nelze ikonifikovat a z stane na obrazovce i po stisku p islunho tla tka.

CD Titles: Zde si zvolte cestu k jednotlivm soubor m s popisy CD. Pokud cestu nastavte patn  nebo v bec ne, program bude zobrazovat <UNKNOWN CD> pro ka d  vlo en  CD, to sam  plat i pro skladby.

Tla tko Restore prefs slou  k obnoven t  konfigurace, kter  bylo aktivn p i otev en okna s nastavenm. To je ute n  v p ipad ,  e jste zm nili p li mnoho parametr  a najednou se Vm to nehod.

## 1.9 Okno se seznamem

Toto okno Vm umo nuje ukldat/pouvat a upravovat jm na autor , skladby a nzvy CD. Vznam dvou hornch tla tek je jasn, tak  jen krtce. Po et polo ek v seznamu odpovd po tu skladeb na CD, tak  podle popisu na obalu stai pouze zm n jejich nzvy z neznmch na p islun  a zmknout tla tko 'Ulo it'.

S finln verz p ibyly tak  n kter  dali funkce pro okno se seznamem, jejich v et nsleduje:

- Pokud dvakrt kliknete na nzvu skladby, GroovyPlayer ji za ne okamt  p ehrvat. V p ipad  vytven programu skladba nebude p ehrvna, ale p idna do programu.

-  slo skladby a její d lka jsou zobrazovny nalevo od seznamu a pokud je navc zatr ena volba pro 'Inteligentn seznam', budou aktualizovny a m n ny podle toho, kter se aktuln  p ehrv.

- Pokud je zatr ena volba pro 'Inteligentn seznam', okno s tmto seznamem se bude objevovat a skrvat podle toho jak vkldte nebo vyjmate jednotliv CD. Chytr , ne?

- Do menu jsem p idal polo ku pro requester s informacemi o programu

---

(Projekt/O programu... :-))

## 1.10 Známé chyby této verze

Program jsem pečlivě testoval pomocí utilit jako CyberGuard/ ↵  
Enforcer na  
několika konfiguracích Amigy a neobjevil jsem žádné problémy, i když jsem  
se snažil, to mi věste. Nicméně se objevily některé hlásky od uživatelů, že  
nefunguje buď ovládání hlasitosti nebo vyvážení. Bohužel je to nejčastěji  
problém jejich mechanik CD-ROM.

Samozřejmě to neznamená, že je můj program bez chyb - vítám jakákoli  
chybová hlášení (spolu s informacemi o Vašem hardware) - viz sekci

Autor

.

## 1.11 Budoucnost GroovyPlayeru

Pracuji na GroovyPlayeru ], který bude mít hromadu nových funkcí, včetně  
těchto:

- oprava chyb :)
- autodetekce CD-ROM
- podpora LUN a měniče CD-ROM
- plná podpora NEC CDR-xxx (tyto mechaniky úplně nevyhovují SCSI-2)
- podrobný popis chybových hlášení SCSI (volitelné)
- volitelné řídicí příkazy pro SCSI play, stop a volume
- cue & review (přehrávání při posouvání)
- tlačítka k resetu vyvážení
- přesnější čas (1/75 sek.)
- různé palety a volitelné barvy LED
- opakování skladby v určitém úseku
- více úrovní ztlumení
- různé módy rozvrhování skladeb na kazety (rychlá (jako teď), nejlepší  
využití kazety, podle priorit)
- načítání/ukládání programů pro jednotlivá CD
- lépe provedený náhodný výběr (i pro programy)
- podpora joypadu CD^3^2^
- vlastní konfigurace horkých kláves (i v ikonifikovaném stavu)
- komodita
- tooltypy
- plná podpora lokalizace
- volitelné asynchronní play/eject
- volba pro zastavení CD při jeho dohrání
- konfigurovatelná počítadla na displeji
- měnitelná písma
- podpora MPEG audio (to ale závisí na Stéphane Tavenardovi...)
- vylepšená tvorba programů a seznam skladeb (ukládání, načítání, základní  
program pro určité CD atd.)
- ... a DALÍÍ!

Podívejte se také na WWW stránku GroovyPlayeru:

<http://groovyplayer.home.ml.org>

## 1.12 Poděkování

Těmto lidem vděčím za jejich programy/pomoc:

Philip Marquard - za dánský katalog a jeho 'cool' maily plus  
všechnu tu pomoc, kterou poskytl 8)

Kai Andres (Catboy) - za německý katalog a jeho hodnotné poznámky,  
chybová hlášení a nápady pro další verze

Hans Ponsen - za holandský katalog

Marcin Orlowski - za polský katalog

Boris Jakubaschk - za MCDPlayer (jeho zdrojový text mi velmi  
pomohl a navíc i listy s popisy jednotlivých CD jsou kompatibilní s MCDP)

Thomas Klinger - za grafiku v Empy (eh, asi jsi postěhl odkud  
jsem čerpal inspiraci pro vzhled GroovyPlayeru...)

Victtorio Kritty - za jeho pomoc s logem AMIGy

Peter McGavin - za jeho "chunky-to-planar" konverzní rutinu,  
kterou jsem si vypůjčil

Ian O'Connor - za Designer, což je program, který jsem používal  
při návrhu GUI (pro verzi 'deluxe' plánuji použití MUI, ale určitě ne  
proto, že by Designer byl špatný nebo tak - je to skvělý software nicméně  
myslím, že MUI je vzácný příklad skoro-dokonalosti na Amize).

Louise/AMIGAonly, Dirty Shame of Rings a Gabriel/UNITED FORCE - za jejich  
hodnotné připomínky, chybová hlášení a pomoc při testování

Stef - za jeho pomoc při psaní instalačního skriptu

Pethô Szabolcs - za jeho pomoc při distribuci programu

Jay Miner - však vy víte za co: za Amigu.

... a vím těm, kteří si zaregistrovali GroovyPlayer, když obdrželi teprve  
betaverze (abyste věděli, registrovat software zde v Maďarsku není příliš  
populární věc...)

## 1.13 Několik slov o autorovi

Moje skutečné jméno je Miklós Árpád a pocházím z Maďarska. Mám Amigu od roku 1990 a to je jedna z nejlepších zkušeností v mém životě. Když si vzpomenu na dobu, kdy jsem poprvé viděl ROM Kernel Manual (dostal jsem je výměnou za 5 časopisů o Amize), bylo to skutečně vzrušující a radostné čtení a zároveň jsem začínal (nebo se pokoušel) chápat co ti kluci ve vývoji Amigy chtěli dokázat a vytvořit.

Rád bych od Vás slyšel Vaše připomínky, nápady a mi nebude vadit, pokud mi pošlete nějaké peníze - dokonce bych ocenil i výměnu Vašeho vlastního produktu jako poplatek za registraci. Ovšem pokud jste taky tak líní jako já, aspoň mi pošlete co si o mém programu myslíte. Prostě zavolejte, pošlete fax nebo dopis:

Miklós Árpád

Adresa: 1039 Hunyadi u. 65.  
Budapest  
Hungary

Tel/fax: (36 1) 160 8851  
Email: alan@elender.hu

Podívejte se také na WWW stránku GroovyPlayeru:

<http://groovyplayer.home.ml.org>

## 1.14 Registrace

BETA verze GroovyPlayeru je freeware.

Poplatek za registraci finální verze GroovyPlayeru je 250.- HUF nebo US\$5 nebo 8 DM pro fanoušky Amigy mimo Maďarsko. Myslím, že to je skutečně dobrá péřleřitost jak dostat své jméno do requesteru 'O programu...'  
:-)

Samozřejmě, že pokud by se zaregistrovalo 100000 lidí, byl bych nejřřastněřří člověk ve vesmíru, ale to se asi velmi pravděpodobně nestane... Ok, to nevadí. Poplatek za registraci můžete posílat pořřitovněm pěkřkazem na mou

adresu

pokud si tak pěkřjete, ale raději upěkřdnostňuji metodu 'peníze v obálce'. Díky!

## 1.15 Pro ty technické maniaky...

Hi, tech freak!

The program spawns up to three processes that communicate with each other. This means that you can edit the list or adjust the preferences while the CD player display is 'alive'. Even the 'About' requesters are asynchronous (I

used `BuildEasyRequest()` followed by calls to `SysReqHandler()` to find out when the user satisfied the requester).

The graphics are stored in chunky format, since it is much easier to remap a chunky image to adjust to current Workbench colours. This also means that if you compress the program (145 KB), you get a 30 Kb archive - the chunky format compresses pretty well. I may even decide to store the data in compressed form for the next release.

The `TEXT_KIND` GadTools gadget in V39 is badly broken, but I hope you won't notice it, because I tinkered enough with the coordinates to fix it for most fonts and situations. By the way, I don't like people saying their software doesn't work well due to a 'bug' in the OS. I know there are bugs in it, but aren't we called programmers to solve problems instead of whining because there are some? And you know what? The first time I will complain about a bug in the best microcomputer OS of the world is when I'm able to conceive and program a ten times better one.

That means never.

## 1.16 Historie vývoje GroovyPlayeru

\*Ponecháno v originále\*

GROOVYPLAYER RELEASE VERSIONS

### • V1.11 THIRD AMINET RELEASE

- last and most complete non-MUI version
- miscellaneous display and SCSI related bug fixes and minor refinements
- included Swedish, Spanish and Italian catalogs

### • V1.08 SECOND AMINET RELEASE

- all bugs fixed again from 1.05 through 1.07 (latest source lost due to HD crash ← ...)
- main font redrawn completely
- several catalogs added (thanks to Philip Marquard, Hans Ponsen, Kai Andres, ← Marcin Orłowski and Raymond Anthony Cruz)
- bugfix: fade out is logarithmic if Log. volume is set in prefs (thanks, Catboy ← :-)
- minor bug fixed in track end detection code -> program mode works 100%
- minor bug fixed in `OpenGroovyPlayerCatalog()` function
- minor bugfix in tape code (data tracks are not displayed any longer)

### • V1.07 MINOR UPDATE

- two Enforcer hits fixed - these would occur when an unknown disc is inserted :((
- multimedia CD bugs fixed (SCSI ERROR was sent sometimes when trying to play a data track -> now GroovyPlayer completely ignores any data tracks)
- quit signaling mechanism REALLY fixed (sigh... this system will change completely in V2.0)



- V1.06 MINOR UPDATE
    - small bugfix: quit signaling mechanism did not work with Executive 2.00 (V1.05 can be safely forced to quit using either Commander for Executive or any other system snooper, e.g. Scout, by sending the awaited signal)
  - V1.05 MINOR UPDATE
    - improvement: asynchronous eject/load implemented (you can now open the door when it hasn't even closed yet!!!)
    - bugfix: Mac HFS discs are not recognized as audio CD's any longer
    - bugfix: process semaphore handling (some race conditions resolved). So far this bug was only spotted on the machine of Gabriel/United Force -> he gets a complimentary copy :-)
    - bugfix: Hungarian "ú" character was not drawn well in the font (shame on me!)
  - V1.04 FIRST AMINET RELEASE
    - no more memory leaks: forgotten FreeAslRequest fixed... :-)
    - GroovyPlayer would sometimes forget saved window positions, and appear in the lower right corner when started next time... BUT NOT FROM NOW!
  - V1.01-1.03
    - several tiny bugs fixed
    - can now really be started in any copies (well, if you started two or more GroovyPlayers, then pressing the STOP button wouldn't stop playing, because (at least one of) the others resumed playing due to a small error)
  - V1.01
    - enhanced startup behavior (GroovyPlayer won't stop CD playing anymore when started, even on crap drives, except for SAMSUNG SCR-631)
    - fixed unfortunate momentary interruption bug between tracks (well, buy a Jean Michel Jarre CD and you'll see what I mean...)
  - V1.0
    - fixed several minor bugs
    - implemented several functions (
      - iconify
      - ,
      - fading speed
      - ,
      - delay tracks
      - ,
      - logarithmic volume
      - ,
      - realistic skipback
      - ,
      - smart list
      - ,
      - window size
-

```

,
restore
  prefs,
ASL
  requesters

```

- 99% internal multitasking (all windows run simultaneously except for ASL requests (they cannot :- ( )
- slight size optimization (~5K)

~~~~~

## BETA VERSIONS

### • V1.0beta3

- fixed CD title oertype bug (thanks to Louise for the bugreport)
- fixed program forgetting bug (thanks to Dirty Shame for the bugreport)
- fixed "Random Shuffle" gadget oertype bug (thanks to Gabriel for the bugreport)
- fixed repeat bug
- improved memory management -> executable is 40K shorter
- new interrupt driver -> does not use the valuable CIA resource anymore (that is, GroovyPlayer can now run in any number of copies)
- implemented
  - keyboard commands
    - implemented
  - list window
    - functions (gadgets on/off, play on doubleclick)
- CD door handling improved -> autoclose at startup, tracks can be launched even when the door is open
- AutoPlay works with small number gadgets

### • V1.0beta2

- fixed SONY CDU-55E bug
- fixed al200\_atapi.device bug
- minor bugfixes in gfx engine

### • V1.0beta

- first beta release

## 1.17 Klávesové zkratky

Do finální verze GroovyPlayeru byly přidány některé klávesové zkratky pro nejpoužívanější funkce. Jejich výčet následuje: ↵

|           |   |                    |
|-----------|---|--------------------|
| p         | - | Přehrát            |
| s         | - | Zastavit           |
| e         | - | Vyjmout            |
| i         | - | Ikonifikovat       |
| space     | - | Přepnout zeslabení |
| escape, q | - | Konec              |

```

crsr ->,
num enter,
num +          -          Další skladba

crsr <-,
num *,
num -          -          Předchozí skladba (viz také
                        Realistic I<<
                        )

num 1-9        -          Pěimý pěistup ke skladbám 1-9
num .          -          Pěimý pěistup ke skladbám 1-99 (pak dvě číslice)
num 0          -          (k volbě skladeb <9 po stisku kombinace 'num .')
```

## 1.18 Standardy a kompatibilita

Abych êekl pravdu, tak kompatibilita dnes dostupných mechanik ATAPI CD-ROM značně kolísá, to si nedělám srandu. Dokonce i moje mechanika (SAMSUNG SCR-630) má chybu, kvůli které jsem musel pëerušit RESET na svém káblíku pro IDE. Většina mechanik rozpoznává základní pëíkazy jako SCSI\_CMD\_PLAYAUDIO12 nebo SCSI\_CMD\_PAUSERESUME, ale spousta ostatních ignoruje pëíkazy pro úpravu hlasitosti nebo dokonce pro zastavení (!), ty další se zase zastaví po použití pëíkazu pro spuštění :-<> ...

Níùe naleznete krátký výpis problémových mechanik, které vůbec ne nebo alespoň ne moc dobře fungují na mém systému (A1200 + Blizzard 1260 + 16M fast RAM).

- |                 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
|-----------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| SONY CDU-55E    | - Nereaguje správně na SCSI_CMD_PLAYAUDIO12. Chybu jsem obešel, mechaniku lze 100% používat - chybu ani nezaznamenáte.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Wearnes CDD-120 | - Chybuje při vracení správných hodnot času právě pëehrávané skladby. Chyba bude odstraněna v pëíítí verzi. Mechanika se dá používat, ale sem tam se 'podělá' právě kvůli špatným informacím o časování.                                                                                                                                                                                                                                      |
| SAMSUNG SCR-630 | - Problém při zpracování Resetu (zamrzne sběrnici IDE po sw resetu). Chybu lze êeít pëerušením Resetu na káblíku pro IDE, je to ten první, červený. Jinak mechanika funguje perfektně a rychle.                                                                                                                                                                                                                                               |
| SAMSUNG SCR-631 | - Ovládání hlasitosti nefunguje. Chybu nelze opravit, vypadá to jako by tato mechanika patêila do tzv. 'Win95 compatible' programu - na krabici je prostě ta nálepka. OVÍEM POZOR: Kámo! ji testoval na Pentiu s Win95 a ani tam ovládání hlasitosti nefungovalo!!! U SAMSUNGŮ si asi myslí, že každý má PC se zvukovou kartou, kde si nastavíte úroveň hlasitosti - takové mechaniky jsou K HOVNU! Tato mechanika dokonce zastaví pëehrávání |

po pokusu o čtení seznamu skladeb na CD (a to se dělá při spuštění GroovyPlayeru... :- ( )

Aztech CDA-268-03I - Skutečně podivná mechanika. Pěehrává v pořádku tak do 8. někdy i 10. skladby, pak přestane reagovat na ty SAMÉ příkazy jako předtím a vyhodí hromadu chybových hlášení na chudáka GroovyPlayera. Jako odpověď uvidíte na displeji bliknout nápis SCSI ERROR... Nicméně pracuji na tom.